

 ccciencia.gob.ar

    [ccdelaciencia](#)

 [Centro Cultural de la Ciencia](#)

contacto@ccciencia.gob.ar

#C3enCasa

CENTRO CULTURAL DE LA CIENCIA

ACTIVIDADES PARA ESTAR

CERCA A LA DISTANCIA



**CENTRO CULTURAL
DE LA CIENCIA**



**Ministerio de Ciencia,
Tecnología e Innovación
Argentina**

PROYECTO T

VIERNES DE JULIO / 18 H

Un recorrido personalizado para construir tu proyecto tecnológico de robótica, electrónica, programación de videojuegos, diseño e impresión 3D y ser parte de un equipo. Cada encuentro es un intercambio de proyectos e ideas distinto. Para participar de esta edición es importante contar con conocimientos de Arduino: programación en IDE Arduino, entradas digitales y analógicas, salidas digitales, PWM, control de motores CC y servos. A cargo de Gonzalo Zabala. De 13 a 18 años / Cupos limitados / Se requiere inscripción previa [acá](#).

CAFÉ DE LA CIENCIAS

MIÉRCOLES 8 Y 22 DE JULIO / 17 A 18 H

Una charla de café sobre diferentes temas científicos. En colaboración con el Instituto Francés de Argentina (IFA), ahora en modalidad virtual.

08/07 El vino frente al cambio climático

Con la participación de la doctora en ciencias biológicas Liliana Martínez, docente e investigadora de la Universidad Nacional de Cuyo y del doctor en bioquímica Josep Valls Fonayet, docente e investigador en la Universidad de Bordeaux, Francia.

22/07 Los archivos de la antropóloga Anne Chapman (1922-2010)

¿Desafíos para preservar un patrimonio científico material e inmaterial?

Con la participación de la doctora en museología Amandine Péquignot del Museo Nacional de Historia Natural de Francia y la doctora en antropología e investigadora del Conicet María Estela Mansur, docente de la Universidad Nacional de Tierra del Fuego.

Seguí en vivo las presentaciones en nuestro [canal de youtube](#).

COMUNIDAD MARATÓN DE JUEGOS

JUEVES 9 Y 23 DE JULIO / 18:30 A 19:30 H

Una invitación a jugar un clásico amado por todos y todas: el Carrera de Mente, un juego de preguntas y respuestas que surgió en 1985 como el resultado de un trabajo de edición conjunta entre Ruibal y Ediciones de Mente. Habrá invitados que hablarán sobre “cultura lúdica”, música y premios. A cargo de Ruibal Games. Todas las edades / Cupos limitados. Inscripción previa [acá](#).

TIEMPO DE APPS

SÁBADOS 11 Y 25 DE JULIO / 16:30 A 17:30 H

Un taller para crear a través de sencillos pasos de programación por bloques una app gráfica. Se programa en línea a través de esta página desde una computadora, preferentemente. Requisitos para realizar la actividad: tener un dispositivo móvil (tablet o celular) con sistema Android, cuenta de Google (mail de Gmail), conexión a Internet, cable de conexión USB y/o saber usar whatsapp web. A cargo de Chicos.net Familias con niñas o niños de 8 a 12 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

CÁMARA OSCURA

DOMINGO 12 Y 26 DE JULIO / 17 A 18 H

Un taller para investigar y descubrir cómo se forman las imágenes y cómo se relacionan con las cámaras de fotos actuales y con las distintas máquinas de visión como el cine y la televisión. Podrás construir con cajas de cartón y lupas diferentes modelos de cámaras oscuras. A cargo de Sebastián Rey y Sandra Marín. De 9 a 12 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

BUSCANDO VIDA EN EL UNIVERSO

JUEVES 16 DE JULIO / 17 HORAS

Una introducción a la astrobiología. El habitual café científico de la Academia Nacional de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales ahora en formato online. Con la participación de Ximena Abrevaya, doctora en Física del Grupo de Astrobiología del Instituto de Astronomía y Física del Espacio (IAFE); Guillermo Lemarchand, doctor en Física, miembro de la Academia internacional de Astronáutica (IAA) y Pablo Mauas, doctor en Física del Grupo de Física Estelar, Exoplanetas y Astrobiología del IAFE. Coordina Nora Bär.

Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

GAME MAKER II: ¿CÓMO SE HACEN LOS VIDEOJUEGOS?

SÁBADOS 18 DE JULIO Y 1 DE AGOSTO / 16:30 A 17:30 H

En esta nueva entrega del taller de creación de videojuegos vamos a explorar nuevas herramientas del motor de desarrollo Game maker 8. Aprenderemos a añadir personajes animados y más niveles. Es importante que antes de anotarte te asegures de haber participado del primer taller de creación de videojuegos así no te perdés de nada. A cargo de Chicos.net

Familias con niñas o niños de 8 a 12 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

EN BUSCA DE E-MOCIONES

DOMINGOS 19 DE JULIO Y 2 DE AGOSTO / 17 A 18 H

¿Sabemos qué son las emociones? ¿Por qué parecería que la alegría o el amor son iguales para todos? ¿Qué pasará si todos intentamos escribir o dibujar una emoción, serán idénticos nuestros dibujos y palabras? Los hermanos Codagnone, ella poeta y él doctor en neurociencias nos ayudan a responder algunas preguntas sobre las emociones: ¿dónde están?, ¿cómo se manifiestan? Mientras tanto nos invitan a crear algo con ellas. A cargo de Flor Codagnone.

Familias con niñas o niños de 8 a 12 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

CIENCIA EN PALABRAS

JUEVES 23 DE JULIO / 18 A 19 H

El C3 y la Editorial Siglo XXI invitan a participar de charlas en vivo con los autores de la colección de libros de divulgación "Ciencia que Ladra".

Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

CÓDIGO LIBERADO

SÁBADO 1 DE AGOSTO / 18 A 20 H

Un taller introductorio y abierto sobre programación desde el contexto de las artes visuales; destinado a aquellos que quieren iniciarse en el universo de la programación creativa como a los que ya cuentan con obras realizadas o en proceso. A cargo de David Vinazza.

A partir de los 16 años. Cupos limitados. Inscripción previa [acá](#).

MODOS DE VER, MODOS DE ESCUCHAR: ARTE, CIENCIA Y PROGRAMACIÓN

SÁBADO 1 DE AGOSTO / 20 A 21 H

Una muestra performática colectiva en vivo de artes visuales y sonora. Un espacio en el que arte, ciencia y programación convergen para crear un medio mucho más expresivo y evocador. A cargo de Gabriel Vinazza.

Todas las edades / Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

 ccciencia.gov.ar

    [ccdelaciencia](#)

 [Centro Cultural de la Ciencia](#)

Por dudas y consultas
pueden escribir a
contacto@ccciencia.gov.ar