

 ccciencia.gob.ar

    [ccdelaciencia](#)

 [Centro Cultural de la Ciencia](#)

contacto@ccciencia.gob.ar

#C3enCasa

CENTRO CULTURAL DE LA CIENCIA

ACTIVIDADES PARA ESTAR

CERCA A LA DISTANCIA



CENTRO CULTURAL
DE LA CIENCIA



Ministerio de Ciencia,
Tecnología e Innovación
Argentina

PROYECTO T

VIERNES DE JUNIO / 18 H

Un recorrido personalizado para construir tu proyecto tecnológico de robótica, electrónica, programación de videojuegos, diseño e impresión 3D y ser parte de un equipo. Cada encuentro es un intercambio de proyectos e ideas distinto. Para participar de esta edición es importante contar con conocimientos de Arduino: programación en IDE Arduino, entradas digitales y analógicas, salidas digitales, PWM, control de motores CC y servos. A cargo de Gonzalo Zabala. De 13 a 18 años / Cupos limitados / Se requiere inscripción previa [acá](#).

LA NATURALEZA DISEÑADA

SEMINARIO DE ARTE Y CIENCIA

VIERNES 12, 19 Y 26 DE JUNIO Y 3 DE JULIO / 19 A 20:30 H

Un recorrido visual comparado entre las formas de abordar el estudio de la naturaleza desde los campos científicos y artísticos. Para ello, a lo largo de cuatro encuentros independientes se analizarán cómo los diferentes contextos históricos modularon y fueron determinando los modos de ver, registrar y diseñar el mundo natural que habitamos. A cargo del científico y artista Pablo La Padula. A partir de los 16 años / Cupos limitados / Se requiere inscripción [acá](#).

CAFÉ DE LA CIENCIAS

MIÉRCOLES 10 Y 24 DE JUNIO / 17 A 18 H

Vuelve el Café de las Ciencias en colaboración con el Instituto Francés de Argentina (IFA), ahora en modalidad virtual.

10/06 Transformar virus en aliados para la salud

Con la participación del doctor Alberto Epstein, especialista en virus y la doctora en ciencias biológicas e investigadora del Conicet, Diana Jerusalinsky; quienes hablarán de vectores virales para Alzheimer y otras enfermedades.

24/06 Ciencias y tecnologías para la inclusión social: experiencias y debates

Con la participación del doctor en sociología Frédéric Goulet y el licenciado en historia Hernán Thomas.

Seguí en vivo las presentaciones en nuestro [canal de youtube](#).

COMUNIDAD MARATÓN DE JUEGOS

JUEVES 11 Y 25 DE JUNIO / 18:30 A 19:30 H

Una invitación a jugar al #CoronaBingo, una versión online del tradicional juego, creada por el programador Cristhian Duran. Habrá invitados para conversar sobre "cultura lúdica", música y premios. A cargo de Ruibal Games.

Todas las edades / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

GAME MAKER: ¿CÓMO SE HACEN LOS VIDEOJUEGOS?

SÁBADOS 13, 20, 27 DE JUNIO Y 4 DE JULIO / 16:30 A 17:30 H

Un taller para conocer las herramientas básicas que necesitamos para crear un videojuego muy elemental sin la necesidad de usar código de programación.

Aprendé a sumar objetos, interacciones y villanos a tu juego con Game Maker.

A cargo de Chicos.net

Familias con niñas o niños de 8 a 12 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

DIBUJO MEMOTEST

DOMINGO 14 Y 28 DE JUNIO / 17 A 18 H

Un taller de dibujo ideal para los interesados en la ilustración. Vamos a aprender a observar, soltar la mano y descubrir juntos los trazos únicos de cada participante.

El desafío será tratar de memorizar y reproducir lo más que podamos y en el menor tiempo posible distintas obras de otros ilustradores, hasta lograr nuestra propia versión. A cargo de Lola Martín.

Todas las edades / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

CIENCIA EN PALABRAS

JUEVES 18 DE JUNIO / 18 A 19 H

El C3 y la Editorial Siglo XXI invitan a participar de actividades en vivo a cargo de autores de la colección de libros de divulgación “Ciencia que Ladra”. En esta oportunidad contaremos con la presencia del biólogo marino Luis Cappozzo, autor de “Agua Salada y sangre caliente, historia de mamíferos marinos”.

Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

HISTORIA DE DOS CIUDADES

DOMINGOS 21 DE JUNIO Y 5 DE JULIO / 17 A 18 H

Un taller para conocer las cosas en común que comparten científicos y artistas en su trabajo cotidiano, a través de anécdotas curiosas y divertidos ejercicios que buscan estimular la fantasía para hacer arte a partir de la ciencia o tal vez ciencia a partir del arte. En primer encuentro se trabajará alrededor del tema del origen del universo y en el segundo sobre el cerebro humano. Cada encuentro es independiente. A cargo de Cristian Palacios.

Familias con niñas o niños de 8 a 12 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

TAN VIERNES, TAN CIENCIA

VIERNES 26 DE JUNIO / 14 H

Un ciclo de conversaciones que busca ampliar la mirada sobre la ciencia, sus científicos y científicas y dar a conocer investigaciones que se realizan en nuestro país, de la mano de quienes las hacen. En esta ocasión, el historiador Sergio Wischeñevsky nos hablará de Manuel Belgrano, a 250 años de su nacimiento.

Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

CÓDIGO LIBERADO

SÁBADO 27 DE JUNIO / 18 A 20 H

Un taller introductorio y abierto sobre programación desde el contexto de las artes visuales. Una actividad destinada a aquellos que quieren iniciarse en el universo de la programación creativa como a los que ya cuentan con obras realizadas o en proceso. A cargo de David Vinazza.

A partir de los 16 años / Cupos limitados. Inscripción previa [acá](#).

MODOS DE VER, MODOS DE ESCUCHAR: ARTE, CIENCIA Y PROGRAMACIÓN

SÁBADO 27 DE JUNIO / 20 A 21 H

Una muestra performática colectiva en vivo de artes visuales y sonora. Un espacio en el que arte, ciencia y programación convergen para crear un medio mucho más expresivo y evocador. A cargo de David Vinazza.

Todas las edades / Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

 ccciencia.gob.ar

    [ccdelaciencia](#)

 [Centro Cultural de la Ciencia](#)

Por dudas y consultas
pueden escribir a
contacto@ccciencia.gob.ar



**CENTRO CULTURAL
DE LA CIENCIA**



Ministerio de Ciencia,
Tecnología e Innovación
Argentina