

 ccciencia.gob.ar

    [ccdelaciencia](#)

 [Centro Cultural de la Ciencia](#)

contacto@ccciencia.gob.ar

#C3enCasa

CENTRO CULTURAL DE LA CIENCIA

ACTIVIDADES PARA ESTAR

CERCA A LA DISTANCIA



CENTRO CULTURAL
DE LA CIENCIA



Ministerio de Ciencia,
Tecnología e Innovación
Argentina

PROYECTO T

VIERNES DE AGOSTO / 18 H

Un recorrido personalizado para construir tu proyecto tecnológico de robótica, electrónica, programación de videojuegos, diseño e impresión 3D y ser parte de un equipo. Cada encuentro es un intercambio de proyectos e ideas diferente. Para participar de esta edición es importante contar con conocimientos de Arduino: programación en IDE Arduino, entradas digitales y analógicas, salidas digitales, PWM, control de motores CC y servos. A cargo de Gonzalo Zabala. De 13 a 18 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

CAFÉ DE LA CIENCIAS

MIÉRCOLES 5 DE AGOSTO / 17 A 18 H

Una charla de café para conversar sobre el diseño y la evaluación experimental de nuevas propuestas de inmunoterapia para el cáncer. Con la participación de los especialistas Diego Laderach y Daniel Compagno, investigadores del Instituto de Química Biológica de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales (IQUIBICEN-CONICET). La actividad se realiza en colaboración con el Instituto Francés de Argentina (IFA). Modera la periodista científica Valeria Román. Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

COMUNIDAD MARATÓN DE JUEGOS

JUEVES 6 Y 20 DE AGOSTO / 18:30 A 19:30 H

En agosto seguimos jugando con un clásico amado por todos y todas: el Carrera de Mente, un juego de preguntas y respuestas que surgió en 1985 como resultado de un trabajo de edición conjunta entre Ruibal y Ediciones de Mente. Habrá invitados que hablarán sobre “cultura lúdica”, música y premios. A cargo de Ruibal Games. Todas las edades / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

NEWTON Y LAS MUSAS. TRAZANDO UN DIAGRAMA DE VENN ENTRE CIENCIA Y LITERATURA

VIERNES 7 Y 14 AGOSTO / 19 A 20 H

Dos encuentros para recorrer distintos momentos de las pasionales (jamás indiferentes) reacciones que la literatura ha tenido respecto de la ciencia desde su emergencia: desde las virulentas descargas líricas que inspiraron las explicaciones newtonianas del universo físico hasta la fascinación que la mecánica cuántica ha despertado en la literatura desde sus inicios. A cargo de la doctora en Humanidades y Arte Luciana Martínez.

A partir de 16 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

TIEMPO DE APPS

SÁBADOS 8, Y 22 DE AGOSTO / 16:30 A 17:30 H

Un taller para crear a través de sencillos pasos de programación por bloques una app gráfica. Se programa en línea a través de esta [página](#) desde una computadora, preferentemente. Requisitos para realizar la actividad: Tener un dispositivo móvil (tablet o celular) con sistema Android, cuenta de Google (mail de Gmail), conexión a Internet, cable de conexión USB y/o saber usar whatsapp web. A cargo de Chicos.net Familias con niñas o niños de 8 a 12 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#)

EXPERIENCIAS SENSORIALES

DOMINGOS 9 Y 23 DE AGOSTO / 17 A 18 H

Un taller en el que a partir de simples experiencias sensoriales (auditivas, visuales, entre otras) dialogaremos en torno a preguntas vinculadas a cómo percibimos el mundo a través de nuestros sentidos, qué nos pueden decir los científicos y las científicas sobre ello, cómo se vincula con nuestra cotidianidad, qué vínculos podemos encontrar con el arte, y qué nos puede enseñar sobre la manera que actuamos en el mundo. A cargo del equipo de educación del C3.

A partir de los 11 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

BUSCANDO VIDA EN EL UNIVERSO

JUEVES 13 DE AGOSTO / 17 H

Una introducción a la astrobiología. El habitual café científico de la Academia Nacional de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales ahora en formato online. Con la participación de Ximena Abrevaya, doctora en Física del Grupo de Astrobiología del Instituto de Astronomía y Física del Espacio (IAFE); Guillermo Lemarchand, astrofísico, miembro de la Academia internacional de Astronáutica (IAA) y Pablo Mauas, doctor en Física del Grupo de Física Estelar, Exoplanetas y Astrobiología del IAFE. Coordina la periodista científica Nora Bär.

Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

GAME MAKER (NIVEL INICIAL)

SÁBADOS 15, Y 29 DE AGOSTO / 16:30 A 17:30 H

En este taller vamos a conocer las herramientas básicas para crear un videojuego muy elemental en 2D sin la necesidad de usar código de programación. Para aprender a sumar objetos, interacciones y villanos a tu juego con *Game Maker*.

Requisitos para realizar esta actividad: una computadora con *Windows* con el software *Game Maker Lite* instalado que enviaremos por mail.

A cargo de Chicos.net

Familias con niñas o niños de 8 a 12 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#)

COMUNIDAD MARATÓN DE JUEGOS ESPECIAL DÍA DEL NIÑO/A

DOMINGO 16 DE AGOSTO / 17 A 18 H

Una propuesta para festejar el día del niño y la niña con una edición especial de Mini Carrera de Mente, dedicada íntegramente a los más pequeños en su día. No faltará música, sorpresas y muchos premios. Para jugar en familia.

A cargo de Ruibal Games.

De 8 a 12 años / Familia / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

CIENCIA EN PALABRAS

JUEVES 27 DE AGOSTO / 18 A 19 H

El C3 y la Editorial Siglo XXI invitan a participar de charlas en vivo con los autores de la colección de libros de divulgación “Ciencia que Ladra”.

Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

TAN VIERNES, TAN CIENCIA

VIERNES 28 DE AGOSTO / 14 H

Un ciclo de conversaciones que busca ampliar la mirada sobre la ciencia, sus científicos y científicas y dar a conocer investigaciones que se realizan en nuestro país, de la mano de quienes las hacen. En esta ocasión, Inés Camilloni, meteoróloga e investigadora de Conicet, hablará sobre cambio climático.

Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

CÓDIGO LIBERADO

SÁBADO 29 DE AGOSTO / 18 A 20 H

Un taller introductorio y abierto sobre programación desde el contexto de las artes visuales; destinado a quienes quieran iniciarse en el universo de la programación creativa como a los que ya cuentan con obras realizadas o en proceso. En esta oportunidad, se abordarán los aspectos comunes al funcionamiento general de los primeros programas (denominados *trackers*) que permitían explotar en detalle las capacidades sonoras de cada computadora sin necesidad de saber programación.

A cargo de Naku Morita.

A partir de los 16 años / Cupos limitados / Inscripción previa [acá](#).

MODOS DE VER, MODOS DE ESCUCHAR: ARTE, CIENCIA Y PROGRAMACIÓN

SÁBADO 29 DE AGOSTO / 20 A 21 H

Una muestra performática colectiva en vivo de artes visuales y sonoras. Un espacio en el que arte, ciencia y programación convergen para crear un medio más expresivo y evocador. Artista invitada Mynah Marie. Todas las edades.

Seguí en vivo la presentación en nuestro [canal de youtube](#).

 ccciencia.gob.ar

    [ccdelaciencia](#)

 [Centro Cultural de la Ciencia](#)

Por dudas y consultas
pueden escribir a
contacto@ccciencia.gob.ar



**CENTRO CULTURAL
DE LA CIENCIA**



Ministerio de Ciencia,
Tecnología e Innovación
Argentina